

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**ВСП "КОМПАНІЇВСЬКИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ ВЕТЕРИНАРНОЇ МЕДИЦИНИ БНАУ"**

**Акушерство, гінекологія та штучне осіменіння  
сільськогосподарських тварин**

**ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА «ЩАСЛИВИЙ ВИПАДОК»**  
**Методична розробка**



**КОНКУРС: “Педагогічний ОСКАР–2021”**  
**НОМІНАЦІЯ: Інновації у створенні й упровадженні  
сучасних методик, форм, прийомів викладання,  
навчально-методичного забезпечення освітнього  
процесу**  
**ВИД РОБОТИ: Ігрові технології (гейміфікація)  
навчання (інтелектуальні ігри)**  
**ГАЛУЗЬ ЗНАНЬ: 21 «Ветеринарна медицина»**  
**СПЕЦІАЛЬНІСТЬ 211 «Ветеринарна медицина»**

**Компаніївка 2021**

**Автор:** Гордієнко Валентина Петрівна, викладач дисципліни Акушерство, гінекологія та штучне осіменіння сільськогосподарських тварин, спеціаліст вищої кваліфікаційної категорії, викладач-методист.

**Рецензент:** Кондратюк Василь Олександрович, заступник директора з навчальної роботи, викладач ветсанекспертизи, спеціаліст вищої кваліфікаційної категорії, викладач-методист.

В даній творчій роботі висвітлено питання сценарію проведення інтелектуальної гри «Щасливий випадок», яка спрямована на закріплення основоположних понять, що складають ядро наук про ветеринарну медицину, розвиток пізнавальних здібностей, поглиблення міждисциплінарних зв'язків з ветеринарних дисциплін, формування цілісного наукового світогляду, професійної, комунікативної та інформаційної компетентності студентів а також розвиток уваги, логічного мислення, орієнтування в нестандартних ситуаціях, виховання навичок міжособистісного спілкування.

Рекомендовано цикловою комісією ветеринарних дисциплін

Протокол №\_\_\_ від \_\_\_\_\_ 2021р.

## ЗМІСТ

|                                            |    |
|--------------------------------------------|----|
| ВСТУП .....                                | 4  |
| ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА «ЩАСЛИВИЙ ВИПАДОК»..... | 5  |
| ДОДАТКИ ДО ГРИ .....                       | 13 |
| ВИСНОВКИ.....                              | 26 |
| ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ.....           | 27 |

## ВСТУП

Згідно концепції освіти основним завданням вищої школи є різнобічний розвиток індивідуальності. Формування у студентів практичних і теоретичних знань і вмінь, виховання потреби і здатності до навчання упродовж всього життя, становлення у студентів цілісного, наукового світогляду, загальнокультурної, технологічної, комунікативної і соціальної компетентності.

Випускники коледжу повинні відчувати себе конкурентоспроможними на ринку праці спеціалістами, вміти творчо мислити, знайти своє місце у реальному житті.

Українське прислів'я говорить: знання збираються по краплині, як вода у джерелі. Працюючи в коледжі, я дійшла висновку, що досягти гарних результатів можна шляхом підвищення зацікавленості студентів до вивчення дисципліни за допомогою інтерактивних та ігрових технологій. Тому основною метою даного заходу є підвищення пізнавального інтересу студентів, поліпшення знань з дисципліни акушерства, розвиток творчих здібностей.

До вашої уваги надаю приклад поза аудиторного заходу для студентів третього курсу відділення ветеринарна медицина інтелектуальну гру «Щасливий випадок».

## ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА «ЩАСЛИВИЙ ВИПАДОК»

**Мета проведення:** розкриття інтелектуальних, пізнавальних здібностей, широти кругозору студентів, формування культури міжособистісного спілкування.

**Навчальна:** розширити і поглибити знання студентів з дисципліни ветеринарне акушерство, формування у студентів навчальної, професійної та інформаційно-комунікаційної компетентності.

**Розвиваюча:** розвивати творчу фантазію, допитливість, захоплення, розумовий розвиток, прагнення до знань.

**Виховна:** виховувати потяг до навчання, підвищити мотивацію студентів до участі в інтелектуальній грі.

### Цілі і завдання гри :

- Виявлення і розвиток інтелектуальних, пізнавальних здібностей , широти кругозору у студентів з дисципліни акушерство ;
- Розвиток творчої фантазії, допитливості, інформаційно-комунікаційної компетентності студентів ;
- Підвищення мотивації до пізнавальної діяльності, формування культури міжособистісного спілкування.

### Правила гри

Грають дві збірні команди студентів 3 курсу груп ВМ-31, ВМ-32, ВМ-33, ВМ-34. Кожна команда складається з 6 осіб.

Гра складається з 8 геймів :

**1й гейм – знайомство – хто є хто.** Команди представляють себе, девіз та капітана. Гейм оцінюється в 10 балів.

**2 гейм – «Далі-далі».** Ведучий задає кожній команді по 20 запитань на які вони повинні дати відповіді. Гейм оцінюється в 10 балів.

**3 гейм – «Темна конячка».** Команди дістають карточки на яких записані незакінченні прислів'я, вони їх зачитують і усно закінчують. Гейм оцінюється в 10 балів.

**4 гейм - «Поспішайте бачити».** На екрані демонструються різні картинки на акушерську тематику і гравці дають відповіді що зображено на картинці. Кожній команді пропонується по 10 картинок. Гейм оцінюється в 10 балів.

**5 гейм – «Ти мені – я тобі».** Кожна команда показує жестами і мімікою якусь фразу або епізод по акушерській тематиці, а команда суперник повинна відгадати відповідь. Кожна команда задає по 3 запитання.

**6 гейм - «Заморочки з бочки».** Кожна команда витягує з бочки номери запитань і дає на них відповіді. Запитання у вигляді ситуацій.

**7 гейм - «Гонка за лідером».** Кожна команда розповідає цікаві факти із життя тварин.

**8 гейм - «Домашнє завдання».** Команди демонструють свою творчість з дисципліни.

### **Хід проведення гри**

**Ведучий :** Увага, увага!  
Послухайте нас  
Цікаву новину  
Повідати час

**Ведучий :** Увага, увага!  
Слухайте всі нас  
Інтелектуальна гра  
Відкривається в цей час

**Ведучий :** Буде вона інтелектуальна  
Словом, дуже незвичайна  
Хто розум, увагу, винахідливість має  
Нехай у гості до нас завітає

**Ведучий :** Ми вітаємо всіх на інтелектуальній грі «Щасливий випадок»

**Ведучий:** На сьогоднішній грі вам знадобиться логічне мислення, загальна ерудиція, кмітливість, спритність, культура, винахідливість, дружба.

**Ведучий :** Науки ветеринарні нам треба добре знати  
Щоб професію ветлікаря опанувати

**Ведучий:** До різних ми наук охочі  
Нехай ведуть нас до вершин  
А зараз ми сказати хочемо  
Ветеринарній медицині – уклін!

**Ведучий :** Із всіх професій на землі  
Акушер є найдревніша  
На протязі усіх століть  
Була найважливіша.

**Ведучий :** Тварини хворі, а сказати не можуть,  
Не два їм Бог промовити слівце  
Та акушер в пільмі дізнатись може  
І всі йому дякують за це.

**Ведучий :** В інтелектуальній грі «Щасливий випадок» приймають участь 2 збірні команди студентів 3 курсу. Кожна команда складається з 6 чоловік.

**Ведучий :** Дозвольте запросити на сцену команди і представити їх.

**Ведучий:** Команда **МВС** Капітан команди Обушак Сергій

**Ведучий :** Команда **Андрогени**. Капітан команди Борщ Вадим

**Ведучий :** Оцінювати вашу участь у грі та визначати переможців буде у нас журі поважне. Воно буде, знаєм точно – об'єктивне і уважне. Компетентне журі у складі:

Кондратюк В.О – заступник директора з навчальної роботи коледжу.

Сухошенко А.П – методист коледжу.

Мельник Т.В – викладач коледжу

Благодир Н.О – викладач, голова ЦК професійно – орієнтовних дисциплін.

**Ведучий :**Отже, привітаємо команди, учасників гри.

**Ведучий :** Шановні друзі! Пам'ятаймо один з принципів гри : ми приходимо не вигравати а збагачуватись, розвиватись, спілкуватись, дружити, радіти успіхам.

**Ведучий :** І нехай не виб'ють вас з колії ні слава, ні почесні в разі перемоги, ні смуток, якщо програєте.

**Ведучий :** Хочу пригадати гасло : виграв – не зазнавайся, наступного разу програєш; програв – не засмучуйся, наступного разу виграєш.

**Ведучий :** Знань потрібен всім великий запас

Змагайтесь, ми підтримаємо вас!

**Ведучий :** Я оголошую правила нашої гри. Складається вона з 8 геймів, кожен з яких має свої особливості і правила. Наприкінці кожного конкурсу – гейму судді підбиватимуть підсумки гри.

**Ведучий :** А зараз ми проведемо жеребкування яке дасть командам право першим почати гру «Щасливий випадок»

**Ведучий :** І так нашу гру починає команда

**Ведучий :** Отже починаємо

### **1й гейм – «Знайомство – хто є хто».**



Команди представляють себе, девіз та капітана. Гейм оцінюється в 10 балів.

**Ведучий :** Поки журі підводить підсумки першого гейму, до вашої уваги пісня «Жоржина за вікном» у виконанні студентки Шангар Тетяни.

**Ведучий :** Слово надаємо журі.

**Ведучий :** Отже починаємо 2 гейм.

## 2 гейм нашої гри – «Далі-далі».



Я задаю кожній команді запитання і за одну хвилину ви повинні дати найбільшу кількість відповідей. Якщо відповіді на запитання не знаєте, потрібно говорити «Далі», після цього буде задано наступне запитання. Гейм оцінюється в 10 балів.

**Ведучий :** Поки журі підводить підсумки другого гейму, до вашої уваги пісня «Наша доля» у виконанні студента Євстратенко О.

**Ведучий :** Слово надаємо журі.

**Ведучий :** Розпочинаємо 3 гейм нашої гри

## 3 гейм «Темна конячка».



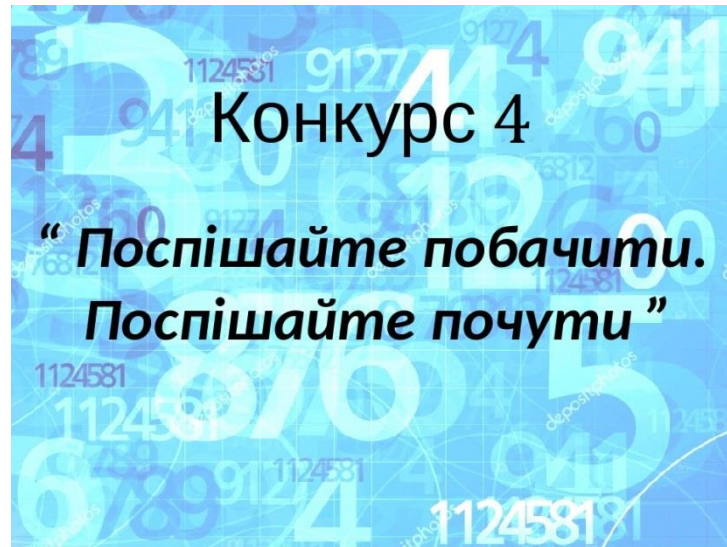
Вам необхідно проявити винахідливість та логічне мислення і продовжити незакінчені прислів'я які записані на карточках , ви їх зачитуєте і усно закінчуєте. Гейм оцінюється в 10 балів.

**Ведучий :** Поки журі обґрунтовує своє рішення, до вашої уваги пісня «Чайки кружаться» у виконанні Аліни Надежкіної.

**Ведучий :** Слово надаємо журі.

**Ведучий :** Розпочинаємо 4-й гейм

#### **4 гейм - «Поспішайте бачити».**



Зверніть увагу на екран. На екрані демонструються різні картинки на акушерську тематику і ви повинні дати відповідь що зображена на картинці та обґрунтувати її. Кожній команді пропонується по 10 картинок. Гейм оцінюється в 10 балів.

**Ведучий:** Ми хочемо запропонувати глядачам перевірити ваші пізнавальні здібності із дисципліни і задати вам декілька запитань.

**Ведучий:** Французи говорять, що архітектор прикриває свої помилки фасадом, а чим прикриває свої помилки ветеринарний лікар? (Скотомогильником)

**Ведучий :** Яку консерву їдять корови (Силос)

**Ведучий :** Які тварини здатні дивитися назад, не повертаючи голови, розрізняють кольори і мають прямокутні зіниці очей (Вівці)

**Ведучий :** А зараз відгадайте загадку: «Сидить цариця, в темній темниці, в'яже візерунки, але без петель та вузлів (Бджола).

**Ведучий :** По землі ходить, неба не бачить, все стогне а нічого у неї не болить (Свиня).

**Ведучий :** У яких тварин найжирніше молоко і яку кількість висмоктує маля за одну годівлю (У кита, маля висмоктує за одну годівлю 200 літрів ).

**Ведучий :** Які тварини найрозумніші на планеті (Слони).

**Ведучий :** Під яким деревом ховається заєць під час дощу? (Під мокрим).

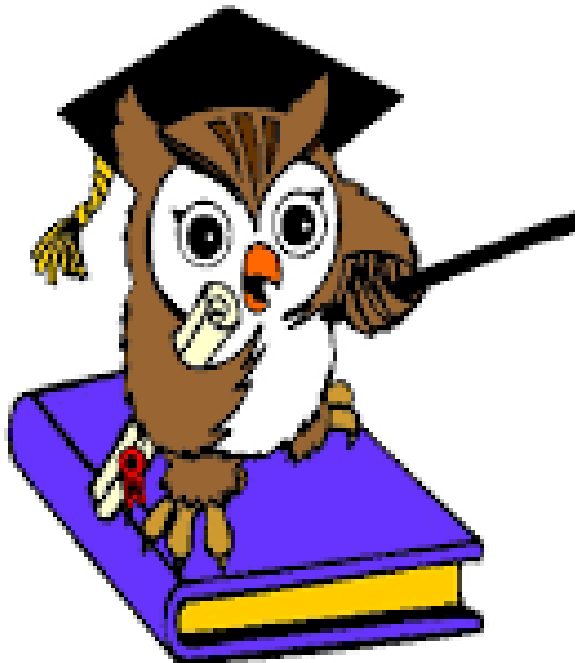
**Ведучий :** Яка тварина володіє найгучнішим голосом? (Крокодил).

**Ведучий :** Де знаходиться у коника – стрибунця вухо? (На нозі).

**Ведучий :** А зараз розпочинаємо 5-й гейм

5 гейм – «Ти мені – я тобі».

# “Ти-мені, я-тобі”



Гравці кожної команди показують своїм суперникам жестами і мімікою якусь фразу або епізод на акушерську тематику, а команда суперник повинна відгадати відповідь. Кожна команда задає по 3 запитання.

**Ведучий :** Поки журі підводить підсумки четвертого і п'ятого гейму, до вашої уваги пісня у виконанні Д. Гриценко «Заспівай, родино»

**Ведучий :** Слово надаємо журі.

**Ведучий :** Продовжуємо гру

## 6 гейм - «Заморочки з бочки».

### Конкурс 6 Заморочки з бочки



Кожна команда по черзі виймає з бочки фішки з номерами, номер фішки відповідає завданню. Учасники дають на них відповіді. Запитання у вигляді ситуацій.

**Ведучий :** А зараз до вашої уваги наступний гейм

### **7 гейм - «Гонка за лідером».**



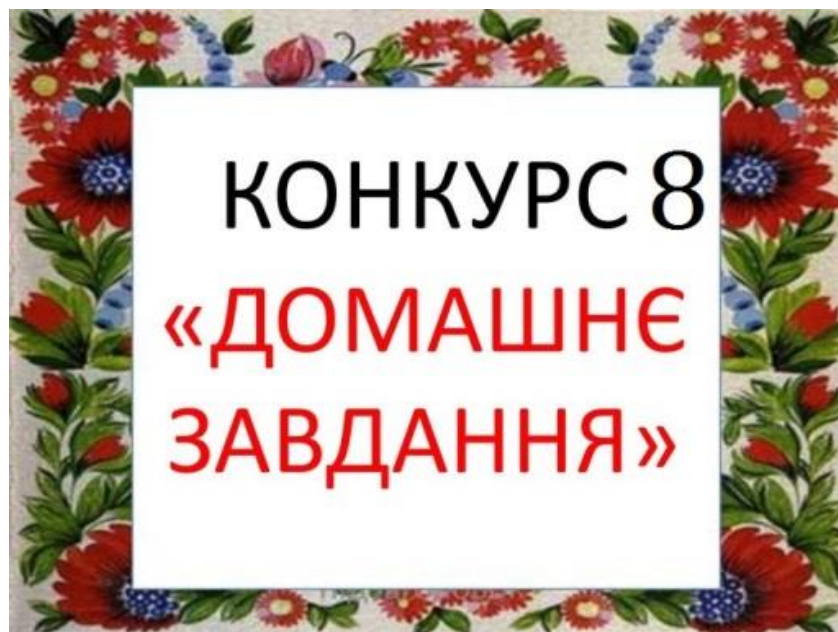
Кожна команда розповідає цікаві факти із життя тварин.

**Ведучий :** Поки журі підводить підсумки шостого і сьомого гейму, до вашої уваги пісня «Крила» у виконанні Ю. Лисенко.

**Ведучий:** Надаємо слово журі для оголошення результатів шостого і сьомого геймів.

**Ведучий :**

### **8 гейм - «Домашнє завдання».**



Команди демонструють свою творчість з дисципліни. Першими домашнє завдання демонструє команда МВС

**Ведучий :** Своє домашнє завдання демонструє команда АНДРОГЕНИ

**Ведучий :** Ми закінчили нашу інтелектуальну гру і за декілька хвилин ми дізнаємось про кращих інтелектуалів нашого коледжу. У всіх настрій чудовий, команди запрошуємо на сцену.

**Ведучий :** Слово компетентному журі для підведення підсумків та визнання переможців.

**Ведучий :** Давайте привітаємо наших учасників інтелектуальної гри з перемогою. Знання які ви отримаєте в нашому коледжі по ветеринарній медицині, допоможуть вам в досягненні вашої мети – стати конкурентно спроможним спеціалістом.

**Ведучий :** Надаємо слово викладачу з дисципліни акушерство Гордієнко В.П.

# **ДОДАТКИ ДО ГРИ**

**(інформаційно-довідкові матеріали)**

## Конкурс «Далі-далі»

### Запитання команді МВС

1. Наука про тварин (Зоологія).
2. Процес утворення і дозрівання яйцеклітини (Овогенез).
3. Температура рідкого азоту (-196).
4. Тривалість охоти у свині (48-72 години).
5. Самки яких тварин відносять до моноциклічних? (Вівці).
6. Процес склеювання спермій (аглютинація).
7. Вагітність корови (тільність).
8. Вагітність кролиці (сукрільність).
9. Гормон жовтого тіла (Прогестерон).
10. Яку функцію виконують яєчники (Відтворювальну, гормональну).
11. Де проходить процес запліднення? (Яйцепровід).
12. Процес відмирання фолікулів в яєчнику (Атризія).
13. У яких тварин спровокована овуляція? (Кролиці).
14. Яка частина спермія проникає в яйцеклітину? (Головка).
15. Яка птиця не висиджує яйця? (Зозуля).
16. Шерсть у свині (Щетина).
17. Які тварини не можуть дивитися вгору? (Свині).
18. Латинська назва охоти (Алибис).
19. Статевий рефлекс який проявляється в плідників перший (Статевий потяг).
20. Фізіологічна зрілість у телиць (16-18 місяців).

### Запитання команді Андрогени

1. Самок яких тварин відносять до поліциклічних? (Корова, свиня).
2. Процес лопання фолікулів в яєчнику (овуляція).
3. Тривалість статевої охоти у корови (10-36 годин).
4. Латинська назва тічки (Еструс).
5. В якій стадії статевого циклу осіміняють свиню? (В охоту).
6. Вагітність вівці, кози (Кітність).
7. Вагітність суки (Щінність).
8. Яку назву має клітина після запліднення? (Зигота).
9. Який фермент виробляє акросома спермія? (Гіалуронідаза).
10. Який гормон виробляють сім'яники? (Тестостерон).
11. Сліпими чи зрячими народжуються зайці? (Зрячими).
12. На слідах яких тварин немає пазурів? (Кішки).
13. Стадо овець (Отара).
14. Твердий продукт із молока (Сир).
15. Адаптація спермій в статевих шляхах самок (Капацитація).
16. У якої риби очі на одному боці? (Камбала).
17. Тип матки у кролиці (Подвійна).
18. Препарати для пригнічення статевої функції у дрібних тварин (Контрацептиви).
19. Прізвисько конструктора штучної вагіни для бугаїв (Родін).
20. Посудина в якій зберігається заморожена сперма бугаїв (Посуд Дюара).

## Закінчи прислів'я

Що то за свиня яка не побувала...(В калюжі)  
Ласкаве телятко(дві матері ссее)  
Чий би бугай не скавав...(А телятко наше)  
Гусак свині не...(Товариш)  
Дивиться як баран...(На нові ворота)  
Старий віл борозни...(Не псує)  
Всякої тварі...(По парі)  
Куди баран...(Туди і вівці)  
І чорна корова...(Біле молоко дає)  
З доброго коня не шкода...(Впасти)  
Кіт з хати – миші...(на стіл)  
Коза дере лозу, а вовк...(Козу)  
Поганому поросяті і в жнива...(Холодно)  
Кожен пес на своїм подвір'ї...(хазяїн)  
Не такий вовк страшний як його...(Малюють)  
Цілував би заєць кобилу та...(Високо)  
Кожна жаба своє...(Болото хвалить)  
Коня кують...(А жаба ногу підставляє)  
Гладь коня вівсом...(А не батогом)  
З нього користі як з цапа... (Молока)

### **Цікаві факти із життя тварин**

- 1.Корови під час родів, коли їм сильно болить, можуть плакати.
- 2.Тривалість життя корови – приблизно 20 років, але іноді їх вік буває довшим. Так в Німеччині корова по кличці Моздок прожила 72 роки.
- 3.Свині набагато легше піддаються дресируванню ніж собаки.
- 4.Якщо свиня десь застрягне і не може вибратись у неї починається істерика від якої вона може загинути.
- 5.У собак повністю відсутній кольоровий зір, і собаки поводити не можуть відрізнити сигнали світлофора, вони просто орієнтуються за поведінкою людей.
- 6.Кішка за своє життя може народити 100 і більше кошенят.
- 7.Найповажнішій собаці породи тер'єр по кличці Макс у серпні 2018 року виповнилося 30 років. За людськими мірками це 210 років.
- 8.Коли люди гладять kota у них знижується серцебиття і кров'яний тиск.

### **Цікаві факти про життя тварин**

- 1.Корови зовсім не розрізняють кольори.
- 2.Коні люблять заспокійливу надихаючу музику, але вони дратуються від гучного року.
- 3.Свині – чудові плавці. Був зафіксований випадок, коли свиня перепливла затоку в Азовському морі, ширина якого 40 км.
- 4.Молоко свині має подібний склад до молока жінки.
- 5.Вчені з'ясували, що собаки вміють сміятися, при цьому вони видають своєрідні фиркаючі звуки.
- 6.Якщо кішка кігтями дере меблі, або диван спробуйте побрискати ці об'єкти ароматами лимону або апельсину – кішки ненавидять ці запахи.
- 7.Близько 2\3 доби коти витрачають на сон.
- 8.Тривалість життя коней – 25-30 років, а кінь по кличці Біллі в Англії прожив 62 роки.

**Поспішайте бачити**

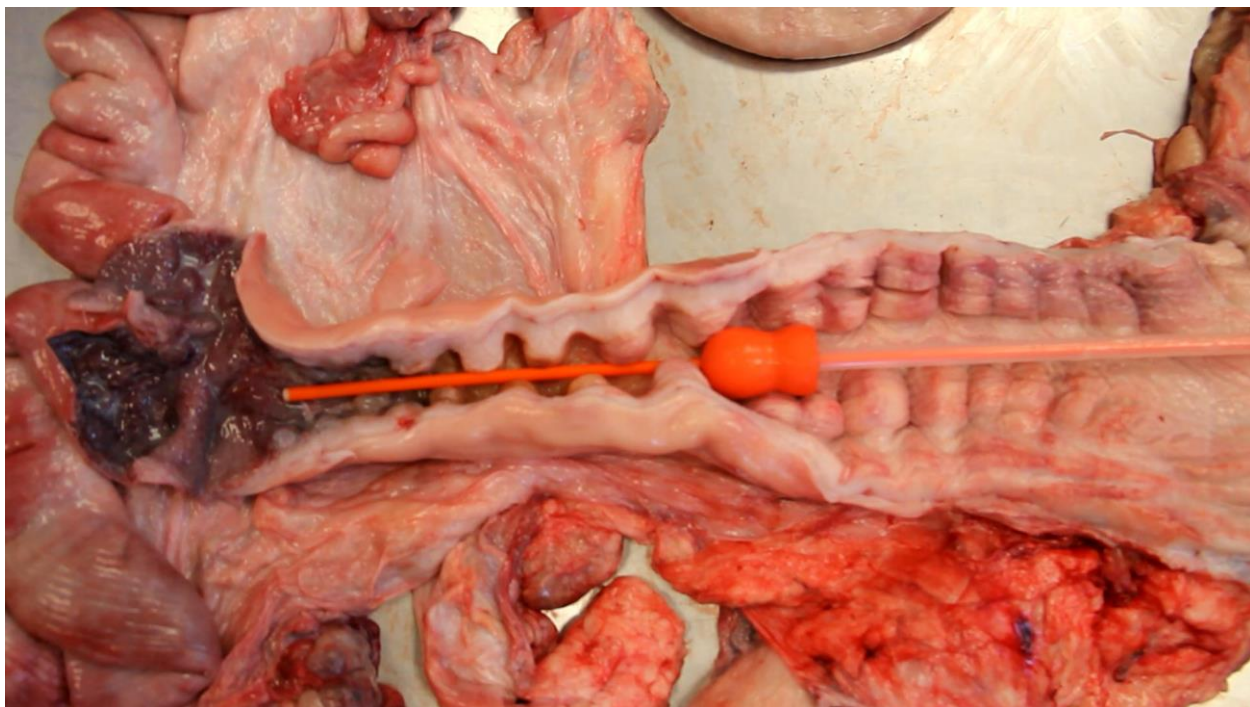


Рис.1 Фрагмент осіменіння свиноматки катетером з подовжувачем

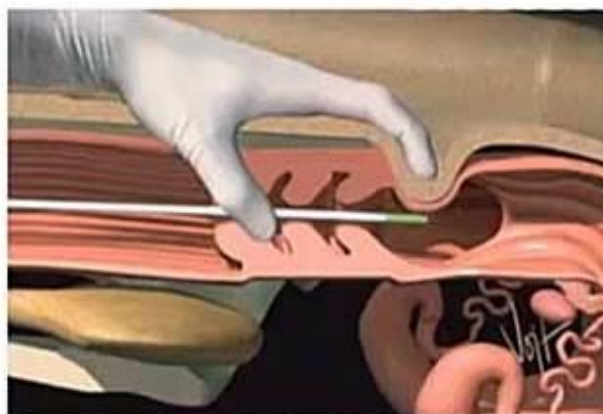
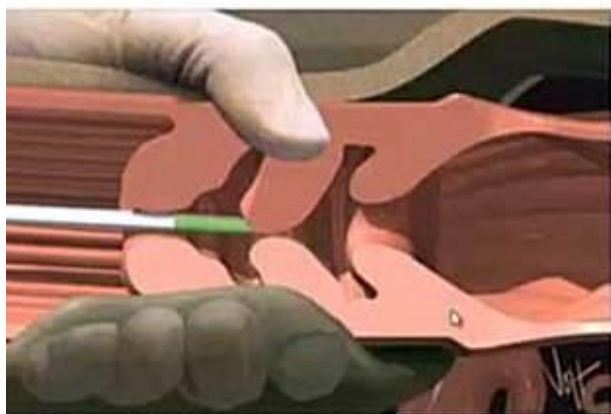


Рис.2 Цервікальний з ректальною фіксацією шийки матки спосіб осіменіння корів

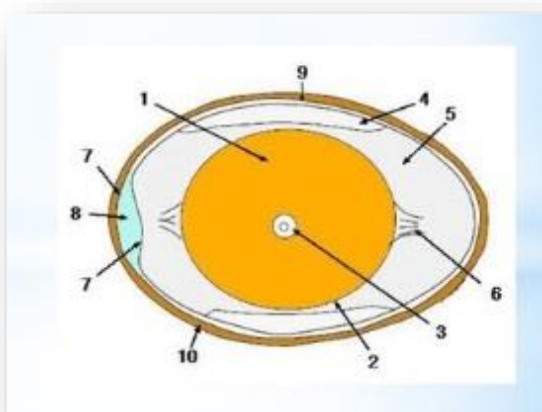


Рис.3 Будова курячого  
яйця



Рис.4 Жовте тіло на яєчнику корови



Рис.5 Мануальний спосіб отримання сперми від кнура

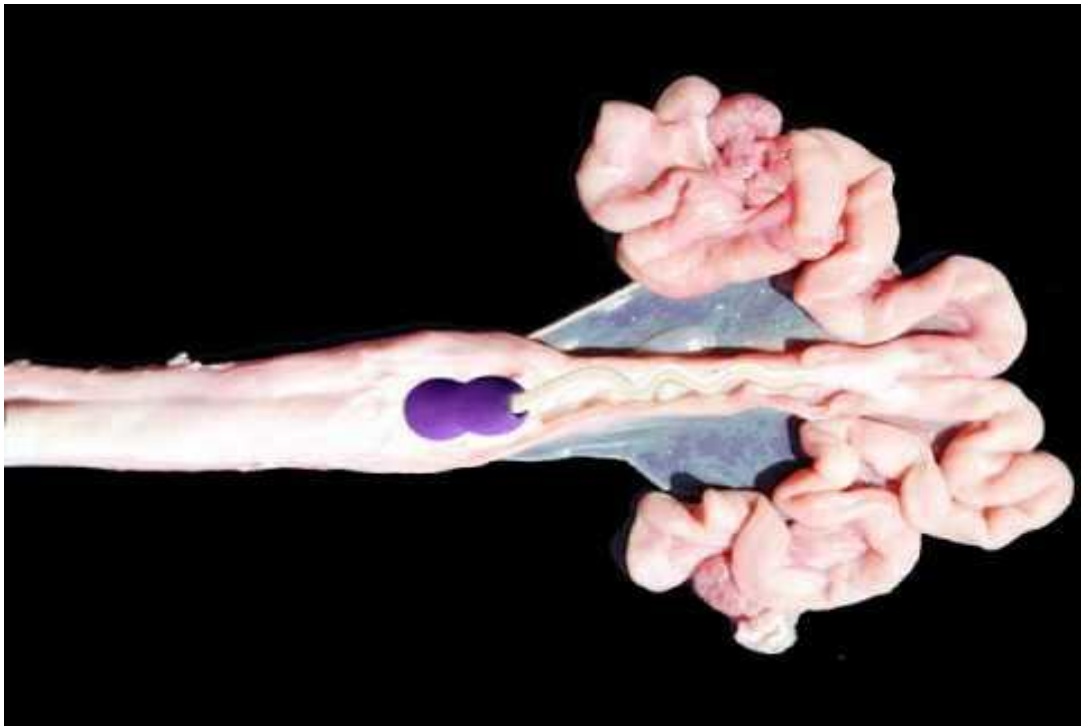


Рис.6 Матка свині



Рис.7 Штучна вагіна для барана

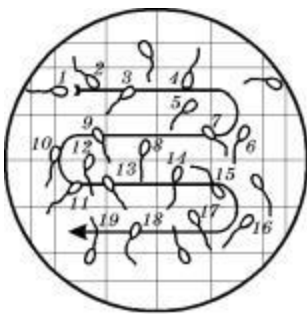


Рис.8 Визначення концентрації спермій в камері  
Горяєва

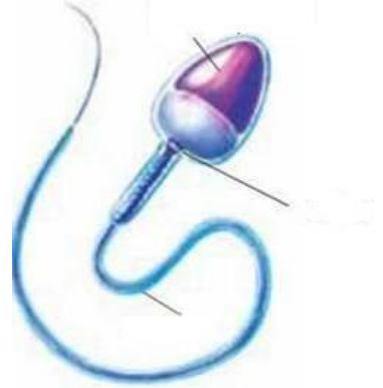


Рис.9 Сперматозоїд



Рис.10 Посудини Дьюара

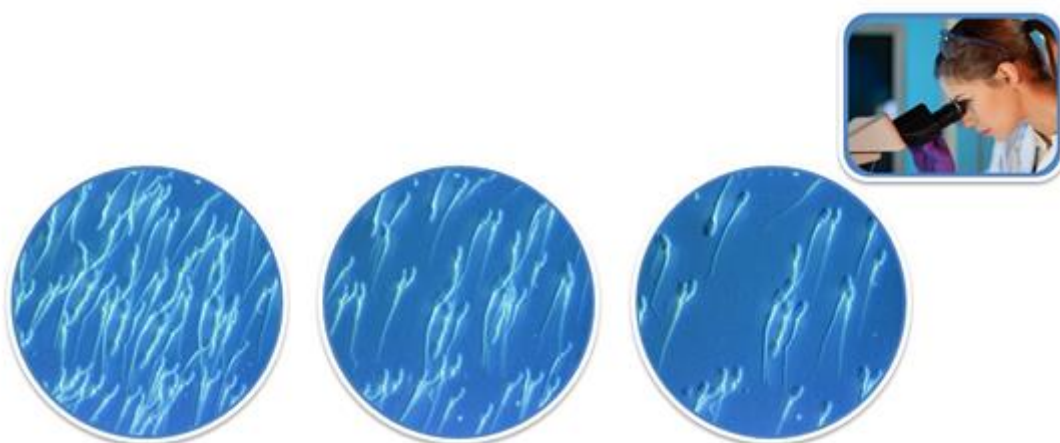


Рис.11 Мікроскопічне дослідження сперми на густину



Рис.12 Піхвове дзеркало



Рис.13 Яйцепровід

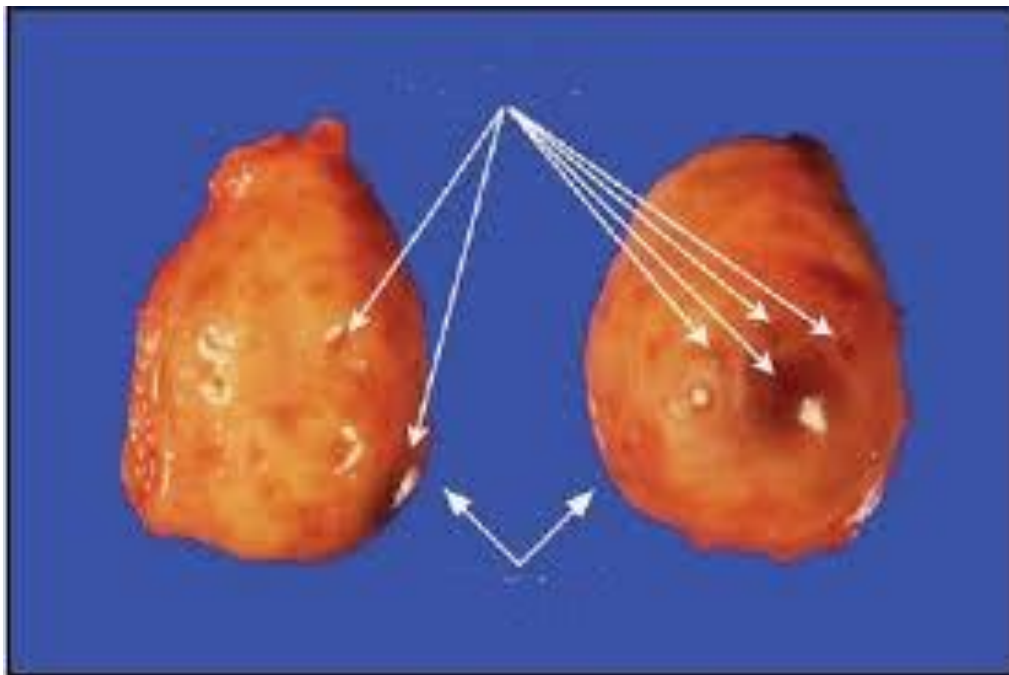


Рис.14 Яєчники корови

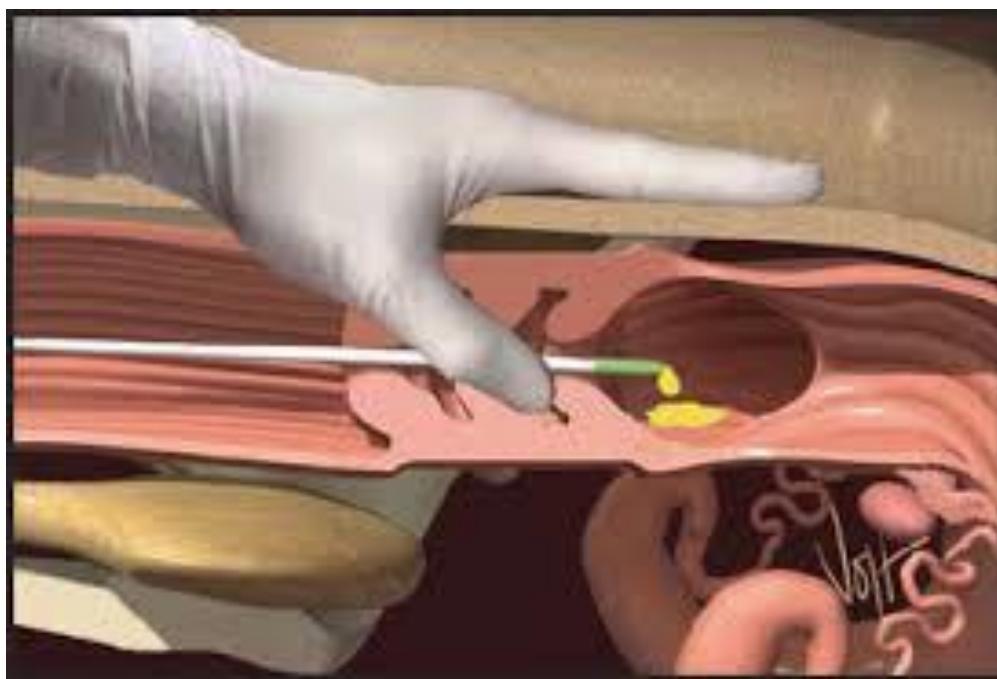


Рис.15 Введення катетера в тіло матки

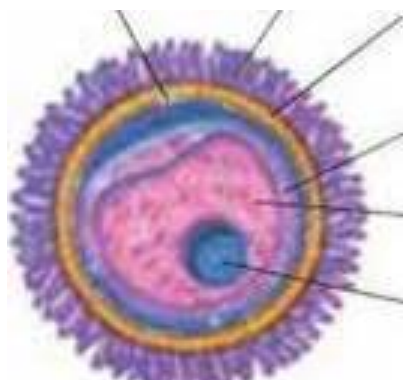


Рис.16 Яйцеклітина

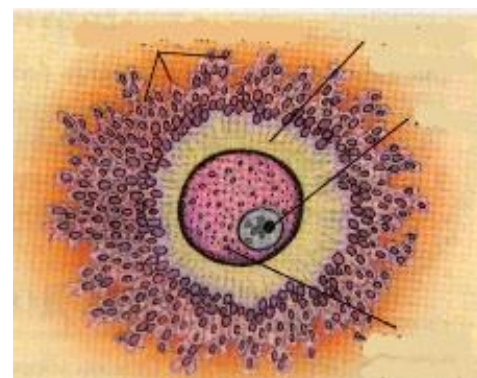


Рис.17 Ядро яйцеклітини

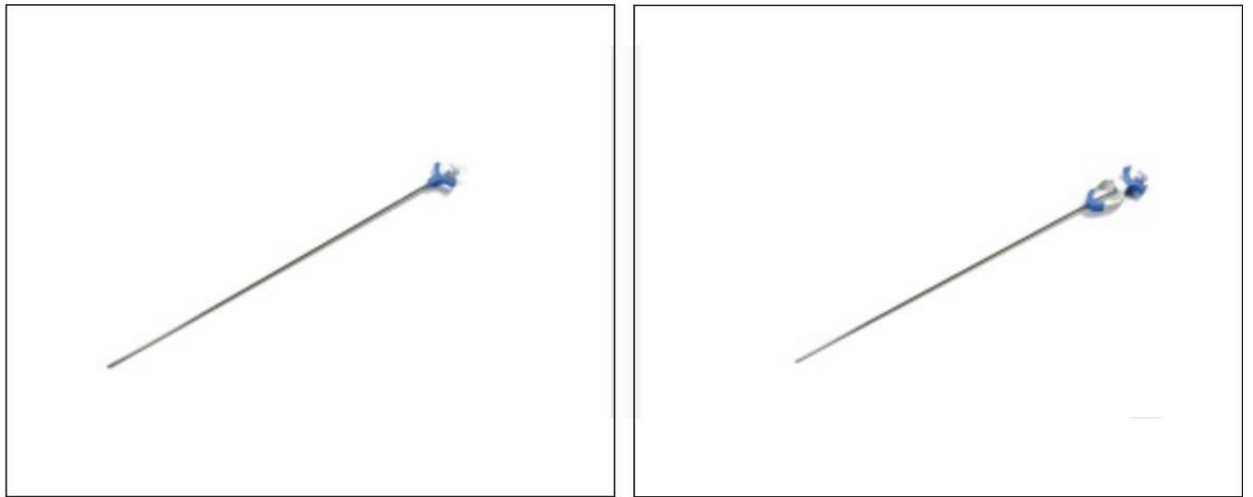


Рис.18 Інструменти для введення сперми в паєтах

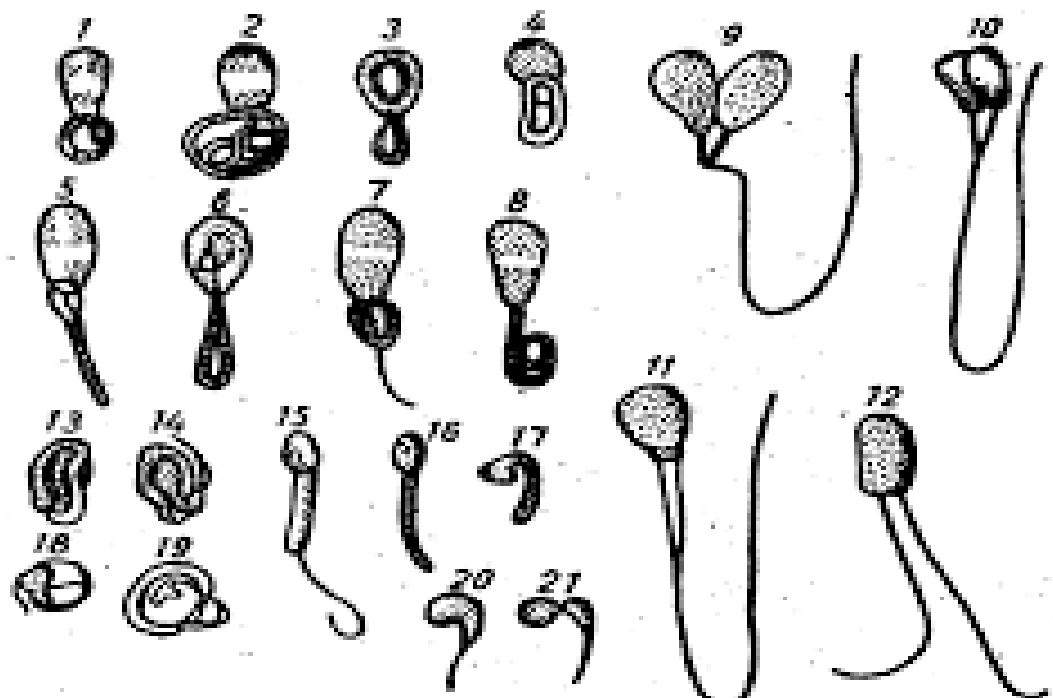


Рис.19 Патологічні форми спермійів

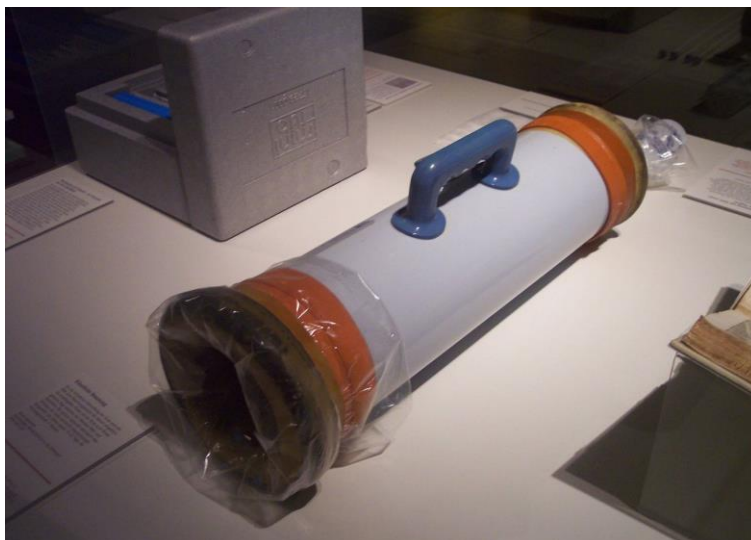


Рис.20 Вагіна для жеребця

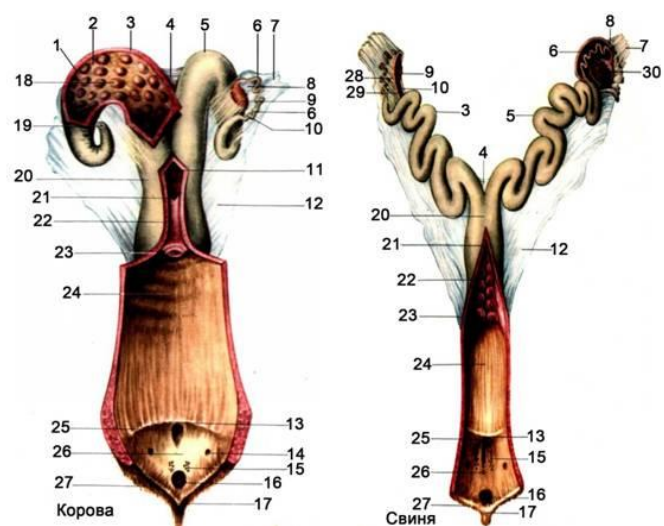
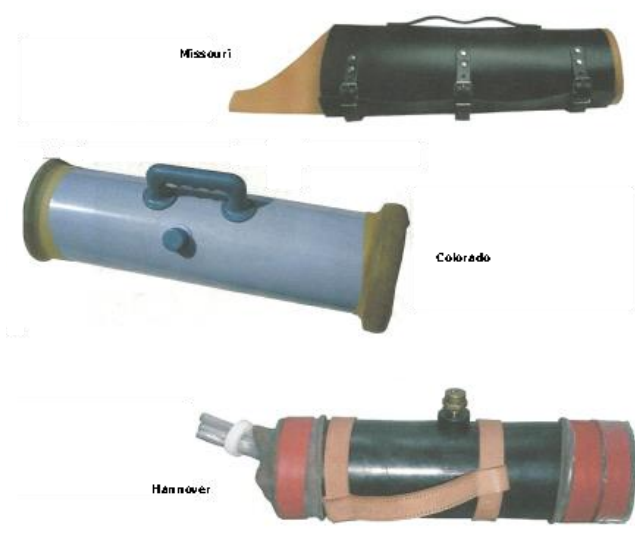


Рис.22 Матка корови та свині



Рис.21 Штучні вагіни

## Домашнє завдання

### Завдання I команди

1. Кожен сперматозоїд, що поважає себе, думає тільки про яйцеклітину, але його тужливої думи ніхто не помічає.
2. Я думаю лише тому, що прагну стати щасливим, але конкуренція занадто велика. Гинуть мільйони таких страждальців, як я, а щасливцем стає один якийсь пронира.
3. Кожен справжній сперматозоїд готовий віддати життя за любов, але більшості такої можливості навіть не випадає.
4. Кожен сперматозоїд, що поважає себе, має уникати нестатевих контактів.
5. Кожен свідомий сперматозоїд знає, що «...только раз бывает в жизни встреча, только раз с судьбою рвется нить...» і готується до цієї зустрічі все життя.

### Завдання II команди

1. Кожен наполегливий та вольовий сперматозоїд прагне зробити своє коротке життя плідним, сповна віддавши себе. Кожен порядний сперматозоїд уникає мирських утіх і живе монахом.
2. Усе життя сперматозоїда є переходом із однієї в'язниці в іншу. (або із темряви в пітьму !!!)
3. Умови життя у нас, сперматозоїдів, жахливі. Уявіть собі комунальну квартиру з мільйонами живчиків.
4. Чи хотіли б ви бути сперматозоїдом, стояти в яйцепроводі і чекати – пощастить чи ні?
5. А я радію, мій хвостик тремтить від нападу гордощів, бо в смерті від кохання наше воскресіння.

## Із життя сперматозоїдів

**Ведучий:**

Раз потрапили до матки сперматозоїди-солдатки,  
Вишикувалися дружно в ряд.  
Взяв слово старший із солдат,  
Найсміливіший велет-брат.

- Спермобратва, не будемо ми сперечатись,  
А краще до наступу ретельно готуватись.  
У групі кожен побіжить,  
А там, хто сильніший, тому і пощастить.
- Я буду з яйцекліткою до ранку,  
Готов виконувать будь-яку її я забаганку,

**Ведучий:**Сказав сперматозоїд-трудоголік.

**Ведучий:**Та в суперечку з ним вступив ділок:

- Крутішого за мене серед вас нема, браток!  
Я з яйцекліткою інтригу заверчу,  
Своє візьму, поразку аж ніяк не допущу.  
Я не хочу сперматозоїдом бути,  
В яйцепроводі стояти й вус не дути,  
Пощастить чи ні чекати,  
Краще просто спати.

**Яйцеклітина:** ще жодна яйцеклітина зроду не бігала ніколи за сперматозоїдом!

- Я буду битися за дівчинку мою,  
Її ще не бачив, а знаю, люблю!  
Як тільки наближусь, відразу зіллюсь,  
Не лізьте, братове, а то розіллюсь.  
Отак у суперечці промайнула ніч,  
Пройшов момент, ось в чому річ:  
Природа-мати яйцеклітці лиш 6 годин дала,  
Щоб та у світ кохання увійшла.

**Ведучий**

Та віднайшовсь один, що в суперечку не вступав.  
Він вже давно яйцеклітину покохав,  
Лиш слушного моменту все чекав.  
Мораль цієї байки ось яка:  
Поменше розпиляйтесь на слова.

(Файл відеозвіту про проведення конкурсу додається).

## ВИСНОВКИ

Доброю традицією в нашому коледжі стало проведення пізнавально-розважальних заходів з дисциплін ветеринарного циклу. На якому б етапі життєвого і професійного шляху не знаходився викладач, він ніколи не може вважати свою освіту завершеною, а свою професійну концепцію остаточно сформованою. Викладач повинен постійно знаходитись у творчому пошуку, працювати над впровадженням і застосуванням інтерактивних методів навчання як на заняттях так і в позаурочний час шляхом проведення методичних тижнів по дисципліні, інтелектуальних ігор, вікторин, бриколажів, брейн-рингів, кейс-методів, тощо.

Вважаю, що дана творча робота проведення інтелектуальної гри «Щасливий випадок» з дисципліни акушерство у вигляді ігрової технології дає можливість розвитку інформаційно-комунікаційних компетенцій не тільки у студентів, а й викладача та його професійної діяльності.

## ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Яблонський В.А., Хомин С.П. та ін.. Ветеринарне акушерство, гінекологія та біотехнологія відтворення тварин з основами андрології.- Вінниця: Нова книга,2006.
2. Яблонський В.А. Практичне акушерство,гінекологія та біотехнологія відтворення з основами андрології.-К.: Мета, 2002.
3. Акушерство,гінекологія та біотехнологія відтворення тварин: навчально-методичний посібник / (Дудус Т.В. та ін..)-К.: Агроосвіта,2014.
4. Інструкції зі штучного осіменіння корів, телиць, свиней, овець. Затверджені наказом Міністерства аграрної політики України від 1.06.2001р. №230.